Requisito Funcional 3 (REQF3) -

Criação de jornadas do herói e agrupamento de tarefas relacionadas

**REQF3 – Os usuários devem poder criar jornadas do herói, agrupando tarefas relacionadas:** o objetivo deste requisito é permitir que os usuários consigam agrupar tarefas que se relacionam entre si, já criadas previamente, esse agrupamento deve seguir um fluxo lógico e o nome desse fluxo será “Jornadas do Herói”.

**Design**

* **Botão “Criar Nova Jornada”**
  + Usuários serão direcionados para uma página onde podem atribuir um título e uma breve descrição para a jornada.
* **Cronômetro do tempo**
  + Assim que criar a jornada o usuário deverá atribuir a data inicial e uma previsão de data/tempo final, esse tempo irá rodar a partir da criação da jornada. (minutos ou horas)
* **Botão “Adicionar Tarefa”**
  + Uma telinha com todas as tarefas criadas será aberta para que o usuário possa arrastar e soltar dentro da sua jornada todas aquelas que se relacionem, seja por tema ou objetivo final em comum.
* **Visualização da Jornada em formato de “caminho” e visualização de cada tarefa através do título**
  + Uma visualização gráfica da jornada mostrando a conexão entre as tarefas proporciona aos usuários uma visão geral do fluxo lógico que estão construindo. As tarefas estarão conectadas através de seus títulos e o usuário tem a opção de expandir a tarefa para ter uma melhor visualização.
* **Botão “Editar”, “Excluir” e “Concluído”**
  + Os usuários têm a flexibilidade de editar e atualizar suas jornadas a qualquer momento. Eles podem adicionar, remover ou reorganizar tarefas, bem como ajustar os detalhes individuais de cada uma dentro de sua jornada. Obs.: as tarefas removidas da jornada não serão excluídas da sua página inicial de tarefas criadas
  + O botão “concluído” irá determinar o término de uma jornada, após a marcação pelo usuário o tempo irá pausar e o usuário terá a visualização do tempo final que levou para concluir sua jornada.

**Front-end**

**Página Inicial**

* Atribuir botão "Criar Nova Jornada" na página inicial.
* Ao clicar no botão, os usuários serão redirecionados para uma nova página dedicada à criação de jornadas.

**Criação de Jornadas**

* Usuários atribuem um título e uma breve descrição para a jornada.
* Os usuários serão solicitados a definir a data inicial e a previsão de data/tempo final para a jornada. Obs.: tempo obrigatoriamente não nulo
* Exibição de caixa de diálogo “Jornada criada com sucesso” após a criação da jornada
* Um cronômetro será ativado a partir da criação da jornada, exibindo o tempo decorrido.

**Adicionando uma Tarefa**

* Implementação de um botão "Adicionar Tarefa" que abrirá uma modal ou uma pequena tela com todas as tarefas criadas anteriormente, permitindo que os usuários arrastem e soltem as tarefas desejadas dentro da jornada.

**Visualização da Jornada**

* A visualização gráfica da jornada será em formato de "caminho", mostrando a conexão lógica entre as tarefas.
* As tarefas estarão interligadas pelos títulos, e quando os usuários clicarem na tarefa selecionada ela irá se expandir, obtendo uma visão completa.

**Botões de Ação**

* Os botões "Editar", "Excluir" e "Concluído” serão submetidos dentro de cada jornada.
* Exibir caixa de diálogo para confirmação de exclusão antes de deletar as tarefas ou a jornada completa.
* O botão "Concluído" marcará o término da jornada sucedendo um feedback final do tempo total utilizado para finalizar a jornada.